**Programación web 1**

¿Cuáles son las buenas prácticas para un desarrollador?

1. Prioriza la legibilidad. Aunque es natural tener que poner por delante la optimización, la legibilidad es mucho más importante. Debes escribir un tipo de código que cualquier desarrollador pueda comprender. Ten en cuenta que cuánto más complejo sea tu código, más tiempo y recursos serán necesarios para tratarlo.
2. Estructura la arquitectura. Una de las buenas prácticas para programadores más populares es estructurar una arquitectura concreta. Antes de dar el disparo de salida y escribir, piensa en la utilidad del código, en cómo funciona, como modula y con qué servicios es compatible. Plantéate qué estructura tendrá, de qué forma lo testearás y cómo será actualizado.
3. Lee mucho código fuente. Aunque escribir código fuente es mucho más sencillo que entender el qué otros han escrito, es importante nutrirse del conocimiento ajeno. Si te esfuerzas en comprender el código de otros desarrolladores, podrás comprobar en un instante las diferencias entre código de calidad y código mediocre.
4. Coloca comentarios. Si te encuentras en una fase de aprendizaje, lo mejor es que coloques comentarios en tu propio código. Así, evitarás desorientarte cuando leas las funciones más complejas que tú mismo has creado. Además, si un tercero tiene que acceder a tu código, los comentarios le facilitarán la tarea.
5. Simplifica al máximo. Trata de evitar la construcción de código complejo siempre que sea posible. Así, encontrarás menos bugs y ahorrarás tiempo en solucionar errores. Tu objetivo debería ser el de escribir código funcional.
6. Testea tu código. Indiferentemente de la longitud del código que hayas escrito, debes testearlo para comprobar que todo esté bien. Recuerda que encontrar un error a tiempo y solucionarlo evitará problemas en el futuro. Por ejemplo, los test son especialmente necesarios cuando se escribe código open source.

* Source: Es cuyo código fuente y otros derechos que normal mente son exclusivos para quienes poseen los derechos de autor, son publicados bajo una licencia de código abierto o forman parte del dominio publico

1. Evita los elementos no habituales. Algunos lenguajes contienen elementos únicos distintos al resto. Es habitual que estos elementos sean utilizados por programadores de alto nivel, pero no están al alcance de todo el mundo. Evita estos elementos para que tu código no sea excesivamente críptico.

**Características de un buen programador**

* **Es autodidacta**. A pesar de que tengas una formación reglada, es importante que sigas aprendiendo, como decíamos antes. Por ello, es vital que te intereses por el tema de la programática, que tengas inquietudes al respecto y que, fundamentalmente, disfrutes programando.
* **Evita la frustración**. El desarrollo web o de aplicaciones requiere de paciencia y resistencia a la frustración. Trabajar con código ajeno o tratar con datos desactualizados puede dificultar tus tareas profesionales, pero debes perseverar y seguir adelante.
* **Apuesta por la innovación**. El mundo de la programación siempre dispone de varias maneras de solucionar los problemas. Esto hace necesario escuchar a otros profesionales del sector y aceptar consejos, pero también ir más allá e idear nuevas soluciones. Abrirse a los compañeros de equipo y experimentar hará que te conviertas en un especialista en lo que haces.
* **Observa con detenimiento**. El entorno de la programación es casi tan exacto como el de las matemáticas. Por ello, un pequeño error en una línea de código puede tener un impacto muy negativo en la arquitectura de un sitio o una app. De ahí que sea necesario que un buen programador sea una persona perfeccionista y observadora.